

Со можноста компјутерите да се поврзат во компјутерската мрежа (network) значително се зголемува нивната улога. На тој начин тие заеднички располагаат со ресурсите и имаат можност заеднички да ги користат податоците.

Мрежа е систем од меѓусебно (физички) поврзани компјутерски системи со цел размена на податоци и користење на заеднички ресурси. Според големината на опсегот, разликуваме локални (local area network – LAN), и глобални (wide area network – WAN). ЛОКАЛНИ - (LAN – Local area network) поврзување на две или повеќе персонални или други компјутери со помош на кабли со цел да вршат размена на информации и да имаат пристап кон ресурсите што им стојат на располагање (како печатач, колона сервер, обработка на заеднички бази на податоци и други). Брзината на преносот во локалните мрежи се движи од 2 до 100 MB/sek.

ГЛОБАЛНИ – (WAN – wide area network) повеќе меѓусебно поврзани локални мрежи распространети на широко географско подрачје формираат глобални мрежи. Секој компјутер за да се поврзи во мрежа, треба да има соодветен софтвер – мрежен софтвер, и мрежна картичка или друг мрежен уред во зависност од потребите како концентратори, засилувачи, мостови, рутери.

Комуникацијата помеѓу компјутерите во мрежата се прави со размена на пораки, при што во секоја порака покрај податоците се содржи и адресата на примачот и адресата на испраќачот на пораката. Физичкиот распоред и начин на поврзување на компонентите во една компјутерска мрежа се нарекува топологија.

Комуникацијата се изведува со помош на мрежни протоколи (network protocols) кои претставуваат множество од стандарди за управување со пристапот на работните станици кон мрежата што треба да спречат да дојде до колизија.

Network administrator (мрежен администратор) – лице кое што раководи со работата и одржувањето на една мрежа.

Network architecture (мрежна архитектура) – хардверот, софтверот, начинот и стандардите кои се применуваат при сврзување ја дефинираат архитектурата на една компјутерска мрежа.

Network application (мрежна апликација) – се кориснички програм наменет за работа на една мрежа.

Network interface (NOS – мрежен оперативен систем) – овај систем управува со хардверските компоненти во една мрежа.

Network basic input / output system (NetBIOS) – основен мрежен влезно – излезен систем. Кај оперативниот систем MS – DOS 3.1 и поновите верзии, системски програм со кој се утврдуваат основните стандарди за поврзување на персоналните компјутери во мрежа. Постојат многу категории на мрежен софтвер. Еве неколку видови на мрежен софтвер – дел од многуте со нивните карактеристики.

**----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE
PREUZETI NA SAJTU. -----**

www.maturskiradovi.net

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: maturskiradovi.net@gmail.com